

Приложение №1. Спецификация к 324/Тендеру

Задача		Описание	Временной интервал (в часах)	
			Административная панель	Чат-бот
<b>Погружение, разработка ПО и чат-бота</b>				
Погружение		Изучение рынка и существующих продуктов, работа с заказчиком.	30	
Дизайн логики бота		Проработать дизайн бота, проработать контент, накладываемый на логику (тексты сообщений, эмоджи, картинки, GIF-изображения, персонаж).		
Разворачивание серверного ПО		Настроить автоматическое тестирование и разворачивание программного приложения на сервере.	8	0
Разработка логики бота		Разработка архитектуры.	30	20
Подключение к панели администратора		Подключение к панели для просмотра диалогов пользователей, статистики по боту.	24	24
Настройка серверного окружения		Разворачивание архитектуры.	20	0
Разработка аналитики		Dashboard с разными метриками, графиками, аналитикой (по запросу).	50	14
Тестирование бота		Полное тестирование чат-бота	50	0
<b>1. Этап. Контент и кастомизация</b>				
Менеджер новостей		Панель управления по новостям, изменение новостей по фильтрам, кастомизация по пользователям.	40	20
Менеджер рассылок		Автоматические рассылки новостей, основанные на предпочтениях пользователя.	40	40
Оценка новостей		Рейтинг новостей, AI-архитектура	40	40
<b>2. Этап. Общение и вовлеченность</b>				
Менеджер уведомлений		Панель управления для уведомлений, рассылка уведомлений (запланированных и мгновенных), геотаргетинг.	40	0
Менеджер опросов, викторин, тестов		Панель для создание пользовательского взаимодействия (опросов, викторин, тестов), база данных информации.	40	20
<b>3. Этап. Монетизация и спонсорство</b>				
Продажа билетов		Продажа билетов на матчи, база данных, аналитика.	30	10
Продажа клубной атрибутики		Панель управления для магазина, изменение контента (товар/цена/описание), принятие и обработка заказа, создание уникального номера заказа. Создание отдельной базы данных. Создание учётной записи для каждого покупателя. Создание учётных записей с различным уровнем (покупатель, продавец, администратор). Разработать веб интерфейс для управления товарами находящимися в базе данных бота и просмотра заказов.	80	20
Продажа еды на стадионе		Панель управления для кафе, изменение контента (товар/цена/описание), принятие и обработка заказа, создание уникального номера заказа. Разделение на точки питания и создание отдельной базы данных для каждой из них. Создание учётной записи для каждого покупателя. Создание учётных записей с различным уровнем (покупатель, продавец, администратор). Разработать веб интерфейс для управления продуктами находящимися в базе данных бота и просмотра заказов.	80	20
Подключение оплаты		Подключение системы оплаты (система оплаты по запросу)	40	10

начальник отдела продаж и работы с болельщиками

менеджер по маркетингу

Садовников М.О.

Краснов П.В.